

Motivation und Engagement beim OSS-Programmieren

Eine empirische Analyse

Egon Franck, Carola Jungwirth und Benno Luthiger

Zusammenfassung

OSS ist eine besondere Form der Softwareproduktion, die Leistungsbeiträge von oft freiwilligen und unbezahlten Beitragsleistern einbezieht. In der Literatur werden drei Gründe für diese freiwilligen Beitragsleistungen diskutiert, nämlich Spass am Programmieren, ein Gefühl der Verpflichtung gegenüber der "Community" und die Durchsetzung pragmatischer Interessen. Der Beitrag untersucht die Funktionsweise dieser drei Motive (z.B. Welchen Einfluss hat das Motiv "Spass" auf den Zeiteinsatz für OSS?)

Abstract

OSS is a form of software production that is based on contributions from voluntary and often unpaid programmers. Recent literature focuses on three different motives to contribute for free: The desire of having fun, a feeling of social commitment and pure pragmatic interests in a certain function of a program. The present paper analyses theoretically how these motives work. Derived hypotheses are tested via a unique and hand-collected dataset comprising 1230 well filled questionnaires from OSS contributors.

Stichworte: Open Source Software (OSS), Motivationstypologien, Anstrengungsmessung

Korrespondenzanschrift:

Dr. Carola Jungwirth
Universität Zürich
Lehrstuhl für Unternehmensführung und -politik
Plattenstr. 14
CH-8032 Zürich
Tel: 0041-1-634 2914
Fax: 0041-1-634 4348
carola.jungwirth@isu.unizh.ch
<http://www.isu.unizh.ch/fuehrung/>.